

« EXPERIENȚA ZERO ROBOTICS »

Am fost și noi elevi de gimnaziu în Colegiul Național „Gheorghe Lazăr”. Pentru că, încă de atunci, pasiunea noastră a fost informatica, am învățat primele noțiuni la orele de curs, dar nu ne-am limitat la atât. Am participat la cercul de informatică, am realizat diverse proiecte și articole în revista școlii, dar am avut și activități precum realizarea site-ului CDI.

Sfatul pe care vrem să vi-l transmitem este următorul: dacă aveți o pasiune, mergeți pe acest drum. Încercați să profitați de toate oportunitățile pe care liceul nostru vi-l oferă și nu veți regreta.

Acum noi am ajuns la o altă etapă și trăim o aventură pe care vrem să o împărtășim aici, cu voi.

Experiența Zero Robotics. Ce este Concursul Zero Robotics MIT?

Zero Robotics este un concurs de programare în robotică, unde roboții sunt SPHERES (Synchronized Position Hold Engage and Reorient Experimental Satellites) în interiorul stației spațiale internaționale (ISS).

Cum am ajuns să participăm la concurs:

*La începutul clasei a X-a, am fost informați de către domnul profesor Dorin Bunău despre acest concurs. Și, fiind pasionați de programare, am format **echipa Quaternion**, alcătuită din nouă elevi din clasa a X-a, specializarea matematică-informatică: **Ovidiu Bărac, Eduard Faraon, Radu Ștefănescu, Laurențiu Lupp, Octavian Ianc, Darius Tănăsescu, Andrei Teodoru, Darius Cioban și Eduard Apolzan.***

Întâlnire cu sponsorii



Z
E
R
O

R
O
B
O
T
I
C
S



M
I
T



СОВЕЩАНИЕ

Am avut foarte mulți sponsori (Primăria Sibiu și multe alte firme), care ne-au ajutat. Datorită lor, visul nostru a devenit realitate.

Echipa Quaternion este coordonată de:
prof. Dorin Bunău și prof. Georgeta Preda

Aventura noastră în America a început în New York. Am fost uimiți de numărul de zgârie-nori prezenți în Manhattan. Oriunde mergeam, privirile noastre erau constant îndreptate în sus. Din fericire am reușit să vizităm câteva obiective turistice renumite: Trump Tower, One World Tower, Statuia Libertății, Broadway, Times Square, Wall Street, Muzeul Metropolitan.

Am plecat emoționați spre Boston. Ajunși acolo, am reușit să ne cazăm fără probleme. Am vizitat Muzeul de Științe, Boston Tea Party și multe altele. Într-un final am ajuns la Harvard și apoi la MIT.

În prima zi la MIT am făcut un tur al universității care ne-a impresionat foarte mult. Ne-au explicat despre cum este organizată universitatea, unde sunt cazați studenții și multe alte lucruri utile oricărui viitor student.

Apoi a venit ziua cea mare...

Din păcate am avut și peripeții. Era cât pe ce să nu mai ajungem la finală deoarece metrourile au suferit defecțiuni, dar într-un final am ajuns la timp pentru discursurile de început. Am avut ocazia de a auzi poveștile unor astronauți care petrecuseră destul de mult timp la bordul stației spațiale internaționale.

După discursuri, directorul laboratorului de sisteme spațiale de la MIT a preluat legătura cu doi astronauți aflați la bordul ISS-ului, care au început să testeze programele scrise de noi. Emoțiile erau din ce în ce mai mari, mai ales că eram penultima echipă pentru testare.

Când a venit rândul nostru, din păcate programul nu a funcționat chiar cum trebuia și nu am reușit să obținem câte puncte doream. Asta este diferența dintre realitate și simulare. Pe simulare codul funcționa corespunzător.

Cu toate acestea, munca noastră, deloc ușoară, a fost răsplătită deoarece am luat locul 3! S-a ținut cont de anumite modificări făcute de alte echipe la sistemul de corectare al traiectoriei și, astfel, clasamentul s-a modificat.

Suntem foarte mândri de această reușită, pentru că am sacrificat foarte mult din timpul nostru liber pentru acest proiect. Am avut multe zile în care lucram de la ora șase până aproape de miezul nopții, când trebuia să postăm codul pe site pentru a fi evaluat. Anul viitor sperăm să luăm locul 1!